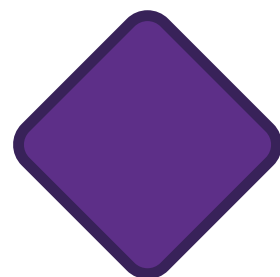


KARTA TROPU STARSZOHARCERSKIEGO



Zdobywanie tropu starszoharcerskiego powinno trwać od 1 do 3 miesięcy, w ciągu od 4 do 8 zbiórek. Zastęp wybiera pomysł na trop z dostępnych propozycji lub wymyśla go samodzielnie tak, aby tematycznie odpowiadał jednej z 7 kategorii. Zastępowy przedstawia wybrany przez zastęp trop do akceptacji Radzie Drużyny. Po realizacji tropu cały zastęp prezentuje podsumowanie na zbiórce drużyny, a następnie Rada Drużyny na czele z drużynowym podejmuje decyzję o zamknięciu próby oraz przyznaniu (lub nie) tropu poszczególnym członkom zastępu. Trop przyznaje drużynowy w swoim rozkazie.

Nazwa tropu:		
Zastęp:		
Zastępowy:		
Kto bierze udział:		
	Data rozpoczęcia	Data zakończenia

Trop starszoharcerski realizujemy w trzech krokach. Pierwszym krokiem będzie zgłębienie wybranego przez was tematu, analiza aktualnego problemu oraz możliwości jego rozwiązania, POSZUKIWANIE wszystkich ścieżek, jakimi będziecie mogli w czasie realizacji tropu podążać. Drugi krok to aktywne działanie, często służba na rzecz kogoś. Trzeci krok to podsumowanie całości w formie wybranej przez zastęp, przy czym forma również powinna być aktywna i zawierać w sobie informacje o wszystkich działaniach podjętych w ramach realizacji próby.

CEL WASZEGO TROPU

Co zamierzacie osiągnąć:

Etapy:	1. Wypiszcie konkretne małe kroki, które muszą być zrobione aby zrealizować Wasz cel	2. Do każdego kroku dopasujcie inną osobę z zastępu, która będzie odpowiadać za jego wykonanie – tak aby każdy w zastępie miał coś do wykonania	3. Zaplanujcie, kiedy wykonacie poszczególne zadania	4. Zastanówcie się jakich materiałów lub pomocy od jakich innych osób potrzebujecie
Treść:	Zadania do realizacji	Osoba odpowiedzialna	Termin realizacji	Materiały, zapotrzebowanie na pomoc
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				

OCENA TROPU

Co się udało:	Co się nie udało:	Co należy poprawić:

Trop zaliczono rozkazem L z dnia

.....
Podpis drużynowego